

## Центр отдыха «Новая волна»

### 1 смена «Сказки теплого лета»

#### Сценарий общелагерного коллективного творческого дела (КТД)

#### "Ярмарка волшебных чудес"

##### **Цель:**

Максимальное раскрытие и демонстрация творческого потенциала каждого участника лагеря через коллективную подготовку и проведение интерактивной "Ярмарки волшебных чудес", что способствует глубокому погружению в сказочную атмосферу смены "Сказки теплого леса" и укреплению чувства единого сообщества.

##### **Задачи:**

Развитие креативного мышления и воображения;

Укрепление навыков командной работы и сотрудничества;

Формирование чувства ответственности и инициативы;

Повышение самооценки и развитие лидерских качеств; :

Сплочение лагерного коллектива;

Обогащение тематического пространства смены;

Обучение через деятельность.

##### **Ход мероприятия:**

#### **1. Подготовительный этап: "Создание сказочных миров" (1-2 дня до Ярмарки)**

Роли и обязанности:

**Педагог -организатор:** Объявляет тему КТД, объясняет правила, распределяет места для ларьков, готовит "сказочную валюту" и призы.

**Вожатые отрядов:** Помогают детям создавать идеи, организовывать работу над ларьком, играми и поделками.

##### **Деятельность отрядов:**

1. **Выбор "Сказочного Мира":** Каждый отряд выбирает уникальную сказочную тему для своего ларька, соответствующую общей теме смены "Сказки теплого лета".

Примеры тем: "Изумрудный город", "Царство Золотой Рыбки", "Пещера Дракона", "Лесная Избушка Бабы-Яги", "Дворец Снежной Королевы" (если хотим контраст), "Поляна Цветочных Фей", "Мастерская гномов".

## **2. Разработка Игр и Поделок:**

**Игры (1-2 на ларёк):** Придумывают интерактивные, подвижные или интеллектуальные игры, отражающие тему ларька.

Пример: "Изумрудный город" — игра "Собери путь к волшебнику" (полоса препятствий); "Царство Золотой Рыбки" — "Поймай свою удачу" (мини-рыбалка).

**Мастер-классы/Поделки (1 на ларёк):** Создают уникальные поделки, которые можно сделать быстро или "купить" за сказочную валюту.

Пример: "Лесная Избушка" — обереги из природных материалов; "Поляна Цветочных Фей" — цветочные венки из бумаги; "Мастерская гномов" — браслеты из бусин.

## **3. Оформление Ларька:**

Придумывают яркое название и рисуют вывеску.

Продумывают декор с использованием подручных материалов (ткани, шарики, ветки, цветы, рисунки).

Готовят "ценники" или условия участия в играх, выраженные в "сказочной валюте".

**4. "Сказочная Валюта":** Старший вожатый заранее печатает или рисует единую "валюту" лагеря – Золотую Монету. Каждый участник Ярмарки (и ларечник, и посетитель) получает стартовый капитал, например, **10-20 Золотых Монет**.

"Ларечники" могут зарабатывать Монеты за успешное проведение игр или продажу поделок. "Посетители" тратят Монеты на участие в играх и покупку поделок, но могут и выигрывать их в играх.

## **2. День Проведения Ярмарки: "Чудеса Оживают!"**

Место проведения:

Широкая аллея лагеря, где отряды устанавливают свои ларьки.

### **2.1. Торжественное открытие ярмарки**

**Ведущий:** (Один из вожатых в ярком костюме Сказочного Глашатая).

Фоновая музыка: лёгкая, сказочная мелодия.

**Приветствие:** "Дорогие жители "Новой Волны" и гости из сказочных стран! Добро пожаловать на самую волшебную, самую чудесную, самую летнюю **Ярмарку волшебных чудес!** Сегодня, в рамках наших "Сказок теплого лета", мы откроем двери в миры, созданные вашими руками и вашей фантазией!"

**Представление ларьков:** Краткий парад отрядов. Каждый отряд-ларечник может представиться, назвать свой сказочный мир и зажечь свой "волшебный огонёк" (поднять флажок, засветить фонарик).

**Объяснение правил:** "В ваших руках – драгоценные **Золотые Монеты!** Тратьте их с умом, но не бойтесь рисковать! Участвуйте в играх, создавайте поделки, веселитесь и зарабатывайте новые Монеты! Чем больше Монет вы соберете, тем больше сокровищ ждет вас в нашем "**Магазине Сказок**" в конце ярмарки!"

**Магический запуск:** Все вместе произносят "волшебное заклинание" ("Раз, два, три, Ярмарка, оживи!"), хлопают в ладоши.

## **2.2. Активная Фаза Ярмарки**

**Свободное перемещение:** Дети свободно перемещаются между ларьками.

**Роли "Ларечников":** Дети из отрядов-организаторов активно зазывают гостей, объясняют правила своих игр, помогают в создании поделок, принимают и выдают Золотые Монеты".

**Роли "Посетителей":** Дети-посетители участвуют в играх, мастер-классах, общаются, обмениваются Монетами.

**Вожатые:** Ненавязчиво контролируют процесс, помогают решать возникающие вопросы, поддерживают активность, фотографируют.

## **2.3. Завершение Ярмарки и Награждение**

**Сбор всех участников:** Ведущий объявляет о закрытии "волшебных врат" ярмарки и приглашает всех на главную площадь.

**Подсчёт "Золотых Монет":**

Можно провести подсчёт Монет по отрядам (кто заработал больше всего как "ларечник").

Можно предоставить каждому ребёнку возможность обменять свои накопленные Монеты на призы в "Магазине Сказок".

**"Магазин Сказок":** Заранее подготовленный стол с небольшими, символическими призами (сладости, канцелярские товары, наклейки, брелоки, книжки). Каждый приз имеет свою "стоимость" в Золотых Монетах». Это стимулирует детей активно участвовать.

**Номинации и награждения:** Ведущий объявляет победителей в различных номинациях, которые вожатые заранее определили.

**"Самый волшебный ларёк"** (за лучшее оформление и атмосферу).

**"Самая захватывающая игра"** (за оригинальность и вовлеченность).

**"Самые золотые руки"** (за лучшие поделки или мастер-класс).

**"Самые гостеприимные хозяева"** (за дружелюбие и активность "ларёчников").

**"Самый предприимчивый отряд"** (кто заработал больше всего Монет).

Вручаются дипломы, грамоты и небольшие памятные призы отрядам.

**Общая песня/танец:** Все вместе исполняют финальную песню смены или общий танец.

**Финальное слово Ведущего:** "Спасибо всем за этот чудесный день! Вы доказали, что сказки живут среди нас, и каждый из вас способен творить настоящие чудеса! До новых встреч в сказочном мире "Новой Волны"!"

### **3. Необходимые Материалы и Реквизит:**

Для организации:

Система звукоусиления (микрофон, колонки).

Музыкальное сопровождение (сказочная, весёлая музыка).

Стол, стулья или раскладные ширмы для каждого ларька.

"Золотые Монеты»" (распечатанные или нарисованные, разных номиналов).

Грамоты/дипломы для награждения отрядов.

### ***Призы для "Магазина Сказок".***

Для отрядов (для ларьков):

Материалы для оформления (ткани, краски, бумага, картон, фломастеры, гирлянды, воздушные шары, природные материалы).

Реквизит для игр (мячи, обручи, мешочки, ленты, удочки, магниты, ёмкости для воды, инвентарь для эстафет).

Материалы для мастер-классов (бумага, картон, клей, ножницы, бусины, нитки, пластилин, природные материалы).

Коробочки или мешочки для сбора "Золотые Монеты".

Костюмы для "ларечников" (по желанию).