

Центр отдыха Новая волна

Картотека Игр

к программе

"Смена! Камера! Мотор!"

3 смена

(21 день)

Тула, 2026

Этап 1 (дни 1-3 дни) — Завязка сюжета и знакомство

Первый этап программы "Смена! Камера! Мотор!" предназначен для знакомства, создания крепких команд и погружения в атмосферу дружбы и взаимопонимания. В преддверии Года Единства народов России, эти игры помогут детям от **7 до 17 лет** не только узнать друг друга, но и осознать ценность многообразия и силы, которая рождается в единстве. Ведь каждая команда — это своя уникальная "киностудия", где каждый участник — незаменимая "звезда"!

"Наш Отряд – Киностудия Единства"

Краткое описание: Игра-знакомство, где каждый участник представляется и называет одну свою уникальную черту, а также одну вещь, которая, по его мнению, объединяет людей в России. Команды придумывают название своей "киностудии" и девиз, отражающие идеи единства.

Связь с "Годом единства народов России": Помогает детям осознать свою индивидуальность и найти общие черты, объединяющие их с другими. Название "киностудии" и девиз становятся первым коллективным "произведением" на тему единства.

Возраст участников: 7-17 лет (презентация адаптируется по сложности).

Необходимые материалы: Листы бумаги, ручки/фломастеры для записи названий и девизов.

"Паутина Общения: Узелки Дружбы"

Краткое описание: Участники становятся в круг и по очереди, перебрасывая клубок ниток, называют свое имя и одну вещь, которую они ценят в дружбе или что-то интересное о каком-либо народе России, создавая "паутину". В конце обсуждается, как эта паутина символизирует их связи.

Связь с "Годом единства народов России": Каждый "узелок" в паутине символизирует нового друга и новое знание о народах, подчеркивая взаимосвязь и поддержку.

Возраст участников: 7-17 лет.

Необходимые материалы: Большой клубок шерстяных ниток.

"Снимаем Сцену: Общий Язык"

Краткое описание: Команды получают карточки с пословицами, поговорками или сюжетами из народных сказок разных народов России (без указания народа). Их задача – без слов, только мимикой и жестами, показать содержание для других команд.

Связь с "Годом единства народов России": Акцент на невербальном общении и универсальных ценностях, выраженных в фольклоре разных народов, помогает преодолеть барьеры и найти "общий язык" понимания.

Возраст участников: 9-17 лет.

Необходимые материалы: Карточки с пословицами/сюжетами.

"Строим Мост Взаимопонимания"

Краткое описание: Командам выдаются ограниченные материалы (листы бумаги, скотч/клей, ножницы) и задача – построить самый длинный или прочный "мост" между двумя точками. Акцент на совместном планировании и распределении ролей.

Связь с "Годом единства народов России": Мост символизирует связь и преодоление препятствий. Совместная работа над его строительством отражает, как разные люди, объединившись, могут достичь общей цели.

Возраст участников: 8-17 лет.

Необходимые материалы: Листы бумаги, скотч/клей, ножницы, мерная лента.

"Зеркало Народов"

Краткое описание: Участники разбиваются на пары. Один выполняет простые движения (например, повторяет жест из народного танца или ритуала, который он придумал или о котором слышал), другой должен в точности повторить. Затем меняются ролями.

Связь с "Годом единства народов России": Развивает внимательность, эмпатию и способность "вчувствоваться" в движения других, что символизирует понимание и принятие культурных особенностей.

Возраст участников: 7-17 лет.

Необходимые материалы: Не требуются.

"Командный Кадр: Символ Единства"

Краткое описание: Каждому отряду дается задание составить "живую картину" или "командный кадр", который символизирует единство народов России. Это может быть форма (круг, звездочка), надпись из тел или динамичная композиция.

Связь с "Годом единства народов России": Создание общего изображения через физическое взаимодействие требует синхронности, лидерства и взаимопонимания, демонстрируя, как разные части образуют единое целое.

Возраст участников: 7-17 лет.

Необходимые материалы: Возможно, цветные элементы одежды для усиления эффекта.

"Сюжетная Линия Легенды"

Краткое описание: Ведущий начинает короткую сказочную или историческую легенду, связанную с одним из народов России. Каждый следующий участник по очереди добавляет одно-два предложения, продолжая сюжет и стараясь включить в него элементы разных культур.

Связь с "Годом единства народов России": Коллективное творчество, где каждый вносит свой вклад в общую историю, символизирует создание общего культурного полотна России из множества нитей.

Возраст участников: 8-17 лет.

Необходимые материалы: Не требуются, можно использовать заготовки сюжетов.

"Тропа Доверия Предков"

Краткое описание: Классическая игра на доверие. Участники выстраиваются в колонну, кладя руки на плечи впереди стоящему. Первому завязывают глаза. Он должен пройти по заданной "тропе" (маршруту), полагаясь на подсказки сзади стоящих или на общее движение команды.

Связь с "Годом единства народов России": Символизирует важность доверия друг к другу и к мудрости "предков" (тех, кто "видит путь"), а также необходимость следовать за общим направлением.

Возраст участников: 9-17 лет.

Необходимые материалы: Повязки на глаза для первых в колонне.

"Флаг Отряда: Цвета Единства"

Краткое описание: Команды получают материалы для создания своего отрядного флага. Помимо названия и эмблемы своей "киностудии", они должны включить элементы или цвета, символизирующие многонациональность России и идею единства.

Связь с "Годом единства народов России": Создание визуального символа, который отражает принадлежность к команде и одновременно уважение к разнообразию культур и единству страны.

Возраст участников: 7-17 лет.

Необходимые материалы: Куски ткани/большие листы бумаги, краски, фломастеры, клей, кусочки цветной бумаги/ткани.

"Моя Визитка: Я из России!"

Краткое описание: Каждый участник создает небольшую "визитку" о себе, на которой указывает свое имя, увлечения и один интересный факт о культуре или традиции любого народа России, который ему близок или интересен. Затем все "визитки" собираются и представляются в общем кругу.

Связь с "Годом единства народов России": Личное знакомство с культурным наследием, обмен знаниями и формирование уважения к чужим традициям, а также осознание себя частью большой и разнообразной страны.

Возраст участников: 7-17 лет.

Необходимые материалы: Небольшие карточки для визиток, ручки/карандаши.

"Коллективный Саундтрек «Наше Начало»"

Краткое описание: Каждая команда создает короткий "саундтрек" для своей "киностудии" с использованием голоса, хлопков, щелчков и простых ударных инструментов. Затем все команды по очереди исполняют свои саундтреки, а потом пытаются объединить их в общий "саундтрек единства".

Связь с "Годом единства народов России": Музыкальное взаимодействие без слов, демонстрация того, как различные "голоса" могут сливаться в гармоничное целое, символизируя культурное единство.

Возраст участников: 7-17 лет.

Необходимые материалы: По желанию, простые ритмические инструменты (маракасы, бубны).

Этап 2: Продакшн (4-18 дни)

КиноКвест "Дорогами Единства"

Возраст: 10-17 лет

Количество игроков: 3-5 команд по 5-8 человек

Материалы: Карты лагеря с метками, зашифрованные задания (ребусы, загадки о народах России, исторические факты), "сценарии" с пустыми полями для ответов, маркеры, небольшие призы..

Описание: Команды получают "киносценарий" – карту лагеря, на которой отмечены точки с заданиями. Каждая точка посвящена определенному народу России (например, татары, якуты, карелы, русские и т.д.). Задания могут быть следующими: расшифровать пословицу народа, угадать музыкальный инструмент, найти элемент орнамента, ответить на вопрос по истории или географии региона. За каждое верно выполненное задание команда получает часть "киноплёнки" или "кадр". Цель — собрать всю "киноплёнку" и первым прийти на "премьеру" (финальную точку).

Связь с темой "Единства народов России": Игра способствует изучению культурного многообразия России, развивает навыки командной работы и взаимопомощи, а также уважение к традициям различных народов через соревновательный формат.

"Творческая мастерская: Экранизация народных сказаний"

Возраст: 7-17 лет (с адаптацией заданий)

Количество игроков: 4-6 команд по 5-10 человек

Материалы: Набор карточек с названиями народных сказок или легенд разных народов России (например, русские, татарские, башкирские, бурятские, северные народы), реквизит для импровизации (ткани, платки, коробки, элементы костюмов), камеры для съемки (телефоны, планшеты).

Описание: Каждая команда вытягивает карточку с названием народной сказки или легенды. Задача команды — инсценировать выбранную сказку в формате короткого "фильма" или "сценки" (до 5-7 минут), используя доступный реквизит и собственную фантазию. Важно передать суть истории и особенности культуры народа, которому принадлежит сказка. По окончании происходит "кинофестиваль", где каждая команда представляет свою работу.

Связь с темой "Единства народов России": Позволяет детям познакомиться с устным народным творчеством разных этносов, развивает актерские способности, режиссерские навыки и учит интерпретировать культурные коды.

"Музыкальная мозаика: Напевы Родины"

Возраст: 7-17 лет

Количество игроков: Все участники, разделенные на 4-6 команд

Материалы: Аудиозаписи народных песен и мелодий России (без слов или с простой аранжировкой), караоке-минусовки известных русских народных песен, музыкальные инструменты (если есть – ложки, бубны, гитары), листы с текстами песен.

Описание: Игра состоит из нескольких этапов.

1. **"Угадай мелодию"**: Команды слушают фрагменты народных мелодий разных регионов и угадывают их происхождение.

2. **"Ритм Единства"**: Командам предлагается создать свой собственный ритмический рисунок, используя хлопки, шлепки и простые предметы, который бы символизировал "единство".

3. **"Народный Хит"**: Каждая команда выбирает одну из предложенных русских народных песен (или знакомую песню другого народа) и исполняет ее, стараясь придать ей современное или необычное звучание. Возможно использование элементов "клипа".

Связь с темой "Единства народов России": Через музыку дети знакомятся с разнообразием культурных традиций, учатся слушать и ценить музыкальное наследие, а также выражать себя через творчество.

"Флаги и Гербы: Символы большой страны"

Возраст: 8-16 лет

Количество игроков: 4-6 команд по 5-8 человек

Материалы: Цветная бумага, картон, фломастеры, карандаши, ножницы, клей, распечатки изображений флагов и гербов различных республик и регионов России (можно в виде ребусов или фрагментов).

Описание: Команды получают задание: "стать дизайнерами и исследователями". Сначала им предлагается по фрагментам или описаниям угадать, какому региону или народу принадлежит флаг/герб. Затем каждая команда выбирает один из "угаданных" или заранее назначенных регионов и создает свой собственный "символ" (флаг или герб), который, по их мнению, наилучшим образом отражает "единство" этого региона с другими народами России. В конце каждая команда "представляет" свой символ, объясняя его значение и символику.

Связь с темой "Единства народов России": Помогает детям изучить государственную символику, понять значение геральдики и символизма в культуре, а также увидеть, как разные регионы объединены общей историей и целями.

"Кулинарное путешествие: Вкус Родины"

Возраст: 7-14 лет

Длительность: 45-60 минут

Количество игроков: 4-6 команд по 5-8 человек

Материалы: Карточки с названиями традиционных блюд народов России (например, Щи, Бешбармак, Чак-чак, Омuleвая уха), списки ингредиентов (названия продуктов на отдельных карточках), листы бумаги, карандаши, маркеры, (при возможности) некоторые "безопасные" для смешивания ингредиенты (например, сухофрукты, орехи, хлопья для создания "десерта Единства").

Описание: Каждая команда получает карточку с названием традиционного блюда одного из народов России.

Задача:

1. Найти и подобрать все ингредиенты для этого блюда из общего набора карточек (условно).
2. "Приготовить" блюдо на бумаге — нарисовать его или описать процесс приготовления, сделав акцент на особенностях кухни этого народа.
3. Дополнительно (по желанию и при наличии условий):* Создать из предложенных "безопасных" ингредиентов "Десерт Единства", который бы сочетал вкусы разных регионов.
4. Представить свой "шедевр" на "Кулинарном шоу".

Связь с темой "Единства народов России": Знакомит детей с кулинарными традициями разных народов, показывая их богатство и разнообразие, а также возможность объединять разные вкусы для создания чего-то нового и вкусного.

"Фольклорная фотоохота"

Возраст: 10-17 лет

Количество игроков: 3-5 команд по 5-8 человек

Материалы: Список "объектов" для фотоохоты (например, "девушка в традиционном русском платке", "человек, играющий на импровизированном народном инструменте", "сценка из русской сказки", "построение хоровода"), мобильные телефоны или фотоаппараты.

Описание: Команды получают список заданий-фотографий, которые нужно сделать на территории лагеря, используя подручный реквизит, импровизацию и других участников. Каждое задание связано с фольклором или бытом народов России. Например, "изобразить сцену у костра, как рассказывают легенды", "построить 'чум' или 'избу'". Цель — сделать максимально креативные и узнаваемые фотографии, демонстрирующие знания о народных традициях. По итогам проводится "фотовыставка" или "кинопросмотр" лучших работ.

Связь с темой "Единства народов России": Стимулирует изучение и воспроизведение элементов народной культуры, развивает креативное мышление, умение работать с камерой и командное взаимодействие.

"Живая картина: Традиции в кадре"

Возраст: 7-17 лет

Количество игроков: 4-6 команд по 5-10 человек

Материалы: Распечатанные репродукции известных картин, посвященных народной жизни и традициям России (например, картины Кустодиева, Васнецова, Репина), простые элементы костюмов, реквизит (платки, корзины, деревянные ложки).

Описание: Каждой команде выдается репродукция картины, которую нужно "оживить" — то есть, максимально точно воспроизвести изображенную сцену, позу, эмоции и расположение персонажей, используя себя и доступный реквизит. Это будет "живая картина", которую затем можно сфотографировать. В конце команды представляют свои "шедевры", сравнивая с оригиналом и рассказывая, что они узнали о традициях, изображенных на картине.

Связь с темой "Единства народов России": Погружает в визуальное искусство, связанное с народным бытом, развивает наблюдательность, творческое мышление и понимание культурных образов.

"Слова и Смыслы: Мудрость народов"

Возраст: 10-17 лет

Количество игроков: 3-5 команд по 5-8 человек

Материалы: Карточки с пословицами и поговорками разных народов России (переведенные на русский язык), карточки с объяснениями или ситуациями, где эти пословицы уместны, ручки, бумага.

Описание: Команды получают набор пословиц и поговорок, относящихся к разным народам России (например, русские, кавказские, татарские, сибирские).

Задачи:

1. Сопоставить пословицу с народом, которому она принадлежит (если это возможно по тексту).
2. Объяснить смысл пословицы.

3. Придумать короткую "сценку" или "диалог", где эта пословица была бы уместна (формат "киноэпизода").

Связь с темой "Единства народов России": Позволяет познакомиться с народной мудростью, философией и особенностями мышления разных этносов, демонстрируя общие человеческие ценности, выраженные по-разному.

"Народные игры: От прошлого к настоящему"

Возраст: 7-17 лет

Количество игроков: Все участники, разделенные на 4-6 команд

Материалы: Веревки, мячи, платки, обручи, мешочки с песком.

Описание: Проводится турнир по адаптированным народным играм разных народов России. Например:

Русские: "Городки", "Лапта" (упрощенная версия), "Ручеек".

Северные: "Прыжки через нарты" (через веревки), "Метание тынзяна на хорей" (кольцеброс).

Кавказские: элементы "Лезгинки" (танцевальные элементы), "Перетягивание палки".

Каждая игра объясняется, и команды соревнуются, зарабатывая очки. Важно подчеркнуть, как игры помогают сплотиться и почувствовать радость движения.

Связь с темой "Единства народов России": Знакомит с активными традициями и играми разных народов, способствует физическому развитию, развивает координацию, ловкость и дух здорового соперничества, показывая, что через игру можно найти общий язык.

"Моя Россия: Видеооткрытка Единства"

Возраст: 12-17 лет

Количество игроков: 3-5 команд по 5-8 человек

Материалы: Мобильные телефоны/планшеты с функцией видеозаписи и простыми приложениями для монтажа (или возможность быстрого монтажа на одном компьютере с помощью наставника), бумага, фломастеры, любые найденные элементы для реквизита.

Описание: Каждая команда получает задание создать короткую "видеооткрытку" (1-3 минуты) на тему "Моя Россия: Единство в многообразии". Участники могут снимать интервью с другими ребятами (вопросы типа: "Что для тебя Россия?", "Что ты знаешь о народах России?", "Как мы можем быть едины?"), показывать элементы своей "культурной" принадлежности (если есть), демонстрировать творческие номера (песни, танцы, стихи). Важно, чтобы в каждой открытке прозвучала идея о том, что несмотря на различия, мы все — часть одной большой страны.

Связь с темой "Единства народов России": Это итоговая творческая работа, которая позволяет осмыслить тему единства, выразить свои мысли и чувства, а также использовать полученные на "Смена! Камера! Мотор!" навыки видеосъемки и монтажа.

Этап 3: Постпродакшн и Премьера

Игры подобраны таким образом, чтобы стать ярким завершением 21-дневной программы, подчеркивая важность дружбы, взаимопонимания и уважения к традициям.

«Герои Сказаний: Квест по Народам России»

Цель: Прохождение интерактивного квеста, основанного на мифах, легендах и географии народов России.

Возраст: 7-17 лет.

Количество участников: 4-6 команд по 5-10 человек.

Необходимый реквизит: Карты лагеря с отмеченными точками, конверты с заданиями/подсказками, небольшие предметы-артефакты (можно *самодельные*), ручки, блокноты, "карта Единства" (финальный пазл или плакат).

Связь с темой "Год единства народов России": Каждое задание квеста посвящено определённому народу или региону России, его культуре, истории или мифологии.

Описание игры:

1. Команды получают вводную легенду о "потерянном артефакте Единства" и первое задание.

2. Квест состоит из 5-7 станций, разбросанных по территории лагеря. На каждой станции команду ждет хранитель (вожатый) с заданием.

3. Примеры заданий:

«Тайны Уральских Гор»: Разгадать загадки, связанные с фольклором Урала.

"Мелодии Кавказа": Узнать мелодию или попробовать повторить простой ритм национального танца.

"Сибирские Загадки": Решить головоломку на логику, связанную с животным миром Сибири.

"Древние Ремесла": Собрать пазл с изображением традиционного узора.

4. За каждое выполненное задание команда получает часть "карты Единства" или подсказку к следующей станции.

5. Победитель — команда, которая первой соберет "карту Единства" или достигнет финальной точки.

Большая Русская Тропа: "Путешествие по Родине"

Цель: Прохождение полосы препятствий или серии активных заданий, каждое из которых символизирует определенный регион или народ России.

Возраст: 7-17 лет.

Количество участников: 4-6 команд по 5-10 человек.

Необходимый реквизит: Канаты, обручи, мячи, конусы, мешки для прыжков, ткань (для "реки"), таблички с названиями регионов/народов.

Связь с темой "Год единства народов России": Игра позволяет "путешествовать" по России, узнавать о её географическом и культурном разнообразии через активное взаимодействие.

Описание игры:

1. Команды стартуют по очереди или одновременно на разных станциях.
2. Каждая станция представляет собой "регион" России с соответствующим заданием:

"Переправа через Волгу": Перетащить "лодку" (командный элемент) через "реку" (кусочек ткани).

"Покорение Кавказских гор": Проползти под натянутыми канатами.

"Охота в тайге": Метание шишек (или мягких мячей) в цель.

"Танец Яранги": Построить временное укрытие (из одеял или веток) на скорость.

"Силач из Сибири": Перенести тяжелый мешок на расстояние.

3. За каждое выполненное задание команда получает балл или часть маршрута.

4. Победитель определяется по времени прохождения или по количеству набранных баллов.

Пазл Единства: "Собираем Россию"

Цель: Коллективное составление большой карты России, разделенной на регионы, или плаката с символами народов.

Возраст: 7-17 лет.

Количество участников: 3-5 команд, работающих над общим проектом.

Необходимый реквизит: Большой ватман или несколько склеенных листов, заранее нарисованная и разрезанная на части карта России (или символы разных народов), клей, фломастеры, маркеры, иллюстрации с символикой регионов/народов.

Связь с темой "Год единства народов России": Игра символизирует объединение различных регионов и культур в единое целое, показывая, что каждый элемент важен.

Описание игры:

1. Большая карта России (или плакат с символами народов) разрезается на 10-15 крупных фрагментов. Каждый фрагмент может быть связан с определённым регионом или народом.
2. Каждой команде выдается несколько фрагментов. Их задача — не только собрать свою часть, но и найти "соседей" из других команд, чтобы в итоге собрать весь пазл.
3. По ходу сборки команды могут обмениваться информацией о своих регионах/народах.
4. После того как пазл собран, команды могут дополнительно украсить свою часть, нарисовать флаги, символы или краткие надписи о культуре региона.
5. В конце проводится торжественная презентация "Карты Единства", где каждая команда рассказывает о своём "кусочке" России.

Театральные Миниатюры "Загадки Народов"

Цель: Создание и показ коротких театральных сценок на основе народных пословиц, поговорок или анекдотов.

Возраст: 7-17 лет.

Количество участников: 3-5 команд по 5-10 человек.

Необходимый реквизит: Карточки с пословицами/поговорками разных народов России, простые элементы костюмов (платки, шляпы), минимальный реквизит.

Связь с темой "Год единства народов России": Игра знакомит с народной мудростью и юмором разных культур, демонстрируя их особенности и общие ценности.

Описание игры:

1. Каждая команда получает 3-5 пословиц/поговорок (или коротких анекдотов) от разных народов России.

2. За 45-60 минут команды должны придумать и поставить короткую театральную миниатюру (2-4 минуты), которая иллюстрирует смысл одной из пословиц или разыгрывает анекдот.

3. Вожатые помогают в распределении ролей и подготовке.

4. Затем команды по очереди показывают свои сценки. Зрители (другие команды и вожатые) должны угадать, какая пословица или поговорка была инсценирована.

5. Можно провести голосование за самую оригинальную, смешную или поучительную миниатюру.

Охота за сокровищами народов: "Культурный Клад"

Цель: Захватывающая командная игра по поиску "сокровища", где каждая подсказка связана с фактами о народах России.

Возраст: 7-17 лет.

Количество участников: 4-6 команд по 5-10 человек.

Необходимый реквизит: Спрятанный "клад" (например, сундучок с сувенирами, сладостями или грамотами), цепочка подсказок (загадки, ребусы, факты), карта лагеря с отметками, ручки, блокноты.

Связь с темой "Год единства народов России": Каждая найденная подсказка содержит интересный факт о культуре, истории или быте одного из народов России, что делает процесс поиска еще и познавательным.

Описание игры:

1. Командам выдается первая подсказка, которая ведет к первой локации на территории лагеря.

2. На каждой локации команда находит новую подсказку, связанную с культурой определенного народа (например: "Где прячется предмет, который используют для узоров на тканях удмурты?" – подсказка ведет к месту с нитками и иголками).

3. Подсказки могут быть в виде:

Загадок о национальных костюмах.

Вопросов о традиционных жилищах.

Ребусов с названиями народных музыкальных инструментов.

Шифров с именами известных деятелей культуры.

4. Команда, которая первой соберет все подсказки и найдет "Культурный Клад", побеждает.

Фольклорная Эстафета: "Народные Забавы"

Цель: Серия активных и веселых мини-игр, основанных на традиционных народных забавах разных регионов России.

Возраст: 7-17 лет.

Количество участников: 4-6 команд по 5-10 человек.

Необходимый реквизит: Ложки, яйца (или теннисные мячи), мешки для прыжков, обручи, скакалки, палки (для "Городков"), платки для завязывания глаз.

Связь с темой "Год единства народов России": Участники знакомятся с разнообразием народных игр, которые объединяют людей через веселье и соревнование.

Описание игры:

1. Команды делятся на группы и проходят по станциям эстафеты.

2. Каждая станция предлагает адаптацию одной из народных забав:

"Бег в мешках по-русски": Классический бег в мешках.

"Городки" (упрощенная версия): Сбить кегли (или пустые бутылки) палкой с определенного расстояния.

"Перетягивание каната" (вариация): Или "борьба" на бревне (символически).

"Жмурки": Завязать глаза одному участнику, которого направляют голосом остальные.

"Прыжки через костер" (символические): Перепрыгивание через низкие препятствия.

"Ложка с яйцом": Пронести яйцо в ложке на скорость.

3. За выполнение каждого задания команда получает баллы.

4. Победитель — команда, набравшая наибольшее количество баллов.