

Центр отдыха «Новая волна»

**Картотека Игр
к программе
""Легенды Новой волны""**

2 смена

(21 день)

Тула, 2026

Этап 1: Дни 1-3 (Сплочение и Знакомство)

На первом этапе ключевой задачей является знакомство участников друг с другом, создание комфортной атмосферы, формирование первых команд и запуск процессов сплочения. Игры этого этапа направлены на установление контакта, снятие барьеров и пробуждение интереса к культурному многообразию России.

Игра «Ручеёк» (Русская народная игра)

Описание: Классическая русская народная игра, символизирующая объединение и создание потока.

Правила: Участники встают парами друг за другом, поднимая сцепленные руки вверх, образуя "ворота". Один игрок без пары проходит под "воротами", выбирает любого участника из пары, берет его за руку, и они вместе идут в конец "ручейка", вставая в новую пару. Оставшийся без пары игрок становится водящим.

Цель для программы 'Легенды новой волны' (Связь с темой "Год единства народов России"): Способствует быстрому знакомству, тактильному контакту, созданию позитивного настроения и атмосферы открытости. Символизирует единство и непрерывность связей между людьми.

Возраст: 7-17 лет

Реквизит: Не требуется

Игра «Золотые ворота» (Русская народная игра)

Описание: Игра на внимание и быстроту реакции, где две "створки ворот" пытаются "поймать" проходящих.

Правила: Двое игроков образуют "ворота", поднимая сцепленные руки. Остальные игроки выстраиваются в колонну и по очереди проходят под "воротами" со словами: "Золотые ворота пропускают не всегда: первый раз прощается, второй раз запрещается, а на третий раз мы вас не пустим!" На слове "не пустим!" "ворота" опускаются, "захватывая" того, кто оказался под ними. "Пойманный" присоединяется к "воротам", делая их шире, или выбывает.

Цель для программы 'Легенды новой волны' (Связь с темой "Год единства народов России"): Развивает внимание, учит работе в команде ("ворота" должны действовать синхронно), а также помогает детям преодолеть стеснение, взаимодействуя друг с другом.

Возраст: 7-15 лет

Реквизит: Не требуется

Игра «Тяни-толкай» (Дагестанская народная игра, адаптированная)

Описание: Игра на физическое взаимодействие и стратегическое мышление внутри небольшой группы.

Правила: Участники делятся на пары. Каждая пара держится за руки (или за палку). Задача каждой пары — перетянуть соперников за определенную линию, используя только силу рук и ног, не отпуская партнера.

Цель для программы 'Легенды новой волны' (Связь с темой "Год единства народов России"): Развивает координацию, учит синхронному взаимодействию в паре, формирует ощущение поддержки и взаимной ответственности. Подчеркивает, что вместе можно достичь большего.

Возраст: 10-17 лет

Реквизит: Не требуется, но можно использовать веревку или палку для усложнения.

Игра «Салки-передавалки» (Адаптация игры народов Севера)

Описание: Динамичная игра на ловкость и умение быстро принимать решения в постоянно меняющихся условиях.

Правила: Один водящий ловит других игроков. Пойманный игрок замирает на месте и может быть "спасен" другим игроком, который "передает" ему "спасительную силу" (касанием). Водящий не может ловить того, кто только что спас другого.

Цель для программы 'Легенды новой волны' (Связь с темой "Год единства народов России"): Развивает быстроту реакции, учит взаимовыручке и поддержке. Дети учатся видеть, кому нужна помощь, и быстро действовать.

Возраст: 7-17 лет

Реквизит: Не требуется

Игра «Вожак и стадо» (Мордовская народная игра, адаптированная)

Описание: Игра на доверие и невербальное общение в группе.

Правила: Один игрок — "Вожак" — встает в центр. Остальные игроки — "Стадо" — стоят вокруг него с закрытыми глазами (или в повязках). "Вожак" ведет "стадо" по площадке, издавая звуки (хлопки, щелчки, простые команды голосом) или используя легкие касания. Задача "стада" — двигаться синхронно с "вожаком", доверяя ему.

Цель для программы 'Легенды новой волны' (Связь с темой "Год единства народов России"): Формирует доверие между участниками, развивает невербальное общение, учит следовать за лидером и быть внимательным к группе.

Возраст: 8-17 лет

Реквизит: Повязки для глаз (по желанию, для усиления эффекта).

Игра «Два оленя» (Ненецкая народная игра, адаптированная)

Описание: Парная игра на синхронность движений и внимательность.

Правила: Игроки делятся на пары. Каждый игрок в паре имитирует движения "оленя". Один "олень" ведет, другой повторяет его движения зеркально. Затем они меняются ролями. Можно добавить элементы "пасбища" и "охотника" для усложнения.

Цель для программы 'Легенды новой волны' (Связь с темой "Год единства народов России"): Развивает эмпатию, синхронность движений, внимание к партнеру и умение "чувствовать" другого человека.

Возраст: 7-14 лет

Реквизит: Не требуется

Игра «Лабиринт Единства» (Авторская адаптация)

Описание: Командная игра, где группа должна пройти "лабиринт" с закрытыми глазами, полагаясь на вербальные инструкции одного зрячего участника.

Правила: На полу или земле создается простой "лабиринт" из веревок, лент или других безопасных предметов. Группа (5-7 человек) с закрытыми глазами пытается пройти лабиринт. Один участник команды, находящийся за пределами лабиринта, дает вербальные инструкции.

Цель для программы 'Легенды новой волны' (Связь с темой "Год единства народов России"): Развивает лидерские качества, умение четко формулировать инструкции, навык слушания и выполнения команд, формирует доверие в команде. Подчеркивает, как важно работать вместе для достижения общей цели.

Возраст: 10-17 лет

Реквизит: Вертвки/ленты/предметы для создания лабиринта, повязки для глаз.

Игра «Народная цепочка» (Авторская адаптация)

Описание: Игра на формирование длинной цепочки из участников, используя только части тела.

Правила: Команды соревнуются, кто сможет создать самую длинную "цепочку", соединяясь друг с другом любыми частями тела (пальцами, локтями, плечами и т.д.). Важно, чтобы цепочка не разрывалась.

Цель для программы 'Легенды новой волны' (Связь с темой "Год единства народов России"): Способствует физическому взаимодействию, креативности в поиске точек соприкосновения, а также ощущению единства и непрерывности коллектива. Учит находить компромиссы и работать в тесном контакте.

Возраст: 7-17 лет

Реквизит: Не требуется

Игра «Скакалка Единства» (Башкирская народная игра "Умырзая" - адаптация)

Описание: Командная игра со скакалкой, где участники должны пропрыгнуть по очереди, не задевая ее.

Правила: Двое участников крутят длинную скакалку. Остальные игроки выстраиваются в очередь и по очереди запрыгивают в скакалку, делают один или несколько прыжков и выпрыгивают. Цель – чтобы каждый смог пропрыгнуть, не задев скакалку. При ошибке раунд начинается сначала.

Цель для программы 'Легенды новой волны' (Связь с темой "Год единства народов России"): Развивает чувство ритма, координацию, а также умение ждать своей очереди, поддерживать друг друга и радоваться общим успехам. Создает позитивный настрой и дух соревнования.

Возраст: 8-16 лет

Реквизит: Длинная скакалка

Игра «Круг Дружбы» (Чеченская народная игра "Нохчийн Хелхар" - адаптация)

Описание: Простая игра на формирование круга и синхронное движение.

Правила: Все участники встают в большой круг, держась за руки. Ведущий предлагает простые движения: шаг вперед, шаг назад, приседание, подъем рук – все синхронно. Затем можно усложнить, добавив "волну" или более сложные движения, которые передаются по кругу.

Цель для программы 'Легенды новой волны' (Связь с темой "Год единства народов России"): Создает ощущение общего ритма, единства и принадлежности к одной группе. Способствует невербальному общению и эмоциональному сплочению.

Возраст: 7-17 лет

Реквизит: Не требуется

Этап 2 (4-18 дни)

Картотека разработана специально для ЦО "Новая волна", в рамках программы "Легенды Новой волны". В Год единства народов России предлагается уникальный набор активностей, которые помогут детям в возрасте от **7 до 17 лет** познакомиться с богатым культурным наследием нашей многонациональной страны. Игры способствуют развитию командного духа, уважения к традициям и взаимопонимания, погружая участников в атмосферу приключений и открытий.

"Хороводы Мира"

Краткое описание: Участники изучают и исполняют традиционные хороводы и круговые танцы различных народов России. Акцент делается на разучивании простых движений и освоении ритмов, символизирующих единение.

Связь с "Годом единства народов России": Хороводы — это древняя форма коллективного взаимодействия, символизирующая единство и согласие. Изучение танцев разных народов показывает богатство и разнообразие культур.

Возраст участников: 7-17 лет (движения адаптируются под возрастные группы).

Необходимые материалы: Музыкальное сопровождение (фонограммы народных мелодий).

"Тропа Мудрости: В поисках оберегов"

Краткое описание: Командный квест, в ходе которого участники следуют по "тропе" и выполняют задания, связанные с обычаями и мифами разных народов. Цель – найти "обереги мудрости", представляющие собой символы культур.

Связь с "Годом единства народов России": Каждое задание посвящено конкретному народу, его традициям, легендам или символам, что способствует познанию и уважению культурного многообразия.

Возраст участников: 9-17 лет.

Необходимые материалы: Карты с подсказками, "обереги" (картинки, предметы), карточки с заданиями.

"Богатырские Забавы"

Краткое описание: Соревнования по старинным русским играм на силу, ловкость и выносливость: перетягивание каната, "городки", метание валенка, прыжки через "костер" (гимнастическая скамейка).

Связь с "Годом единства народов России": Эти игры демонстрируют общеславянские корни и спортивные традиции, которые объединяли наших предков, а также подчеркивают общие ценности силы и духа.

Возраст участников: 10-17 лет.

Необходимые материалы: Канат, "городки" и биты, валенки, гимнастическая скамейка.

"Мелодии Предков"

Краткое описание: Игра, в которой команды угадывают народные мелодии или песни разных регионов России. Затем участникам предлагается создать свои короткие "мелодии единства" или исполнить фрагменты выученных песен.

Связь с "Годом единства народов России": Музыка является универсальным языком. Знакомство с народными мелодиями помогает понять эмоциональный мир разных народов и их общую историю.

Возраст участников: 7-17 лет.

Необходимые материалы: Аудиозаписи народных мелодий, музыкальные инструменты (по возможности), тексты песен.

"Ремесленная Ярмарка"

Краткое описание: Мастер-классы, посвященные традиционным народным ремеслам (например, роспись по дереву, лепка из глины, плетение браслетов из ниток, оригами). Дети могут попробовать себя в роли мастеров.

Связь с "Годом единства народов России": Каждый мастер-класс представляет ремесло определенного народа или региона. Это позволяет детям прикоснуться к материальной культуре и понять, как создавались предметы быта и искусства.

Возраст участников: 7-17 лет.

Необходимые материалы: Краски, дерево, глина, нитки, бумага, заготовки для росписи, инструменты.

"Сказочный Лабиринт"

Краткое описание: Игра-викторина, где команды перемещаются по "лабиринту" (пространству с обозначенными станциями), отвечая на вопросы по мотивам народных сказок разных народов России.

Связь с "Годом единства народов России": Народные сказки — это сокровищница мудрости и моральных ценностей, общих для многих народов. Игра позволяет увидеть как сходства, так и уникальные черты разных сказочных традиций.

Возраст участников: 7-14 лет.

Необходимые материалы: Карточки с вопросами и ответами, иллюстрации к сказкам, элементы декора для станций.

"Охота за Традициями"

Краткое описание: Фото-квест или квест с поиском информации, где команды получают список традиций (например, свадебных, бытовых, праздничных) разных народов и должны найти их описания или изобразить с помощью фотографий.

Связь с "Годом единства народов России": Углубленное изучение традиций разных народов способствует пониманию их мировоззрения, ценностей и уважению к культурным особенностям.

Возраст участников: 12-17 лет.

Необходимые материалы: Мобильные телефоны с камерой, распечатанные описания традиций, доступ к интернету (по возможности), листы для записей.

"Языковой Мост"

Краткое описание: Команды изучают и разыгрывают короткие диалоги, приветствия или простые фразы на 2-3 языках народов России (например, татарском, чеченском, якутском).

Связь с "Годом единства народов России": Изучение даже нескольких слов на другом языке открывает "окно" в другую культуру, способствует эмпатии и осознанию языкового богатства страны.

Возраст участников: 8-17 лет.

Необходимые материалы: Карточки с фразами и их переводом, аудиозаписи с произношением (по возможности).

"Герои Земли Русской"

Краткое описание: Ролевая игра или театрализованное представление, основанное на подвигах известных исторических личностей или фольклорных героев различных народов России. Команды готовят мини-сценки или презентации о своих героях.

Связь с "Годом единства народов России": Истории о героях, которые боролись за свою землю, отстаивали справедливость и защищали свой народ, являются объединяющим фактором для всех жителей России, формируют чувство общей истории и гордости.

Возраст участников: 10-17 лет.

Необходимые материалы: Элементы костюмов (по желанию), реквизит, исторические справки о героях.

"Народные Игры Двора"

Краткое описание: Адаптация и проведение уличных игр, популярных в прошлом у различных народов России: "Лапта", "Салки", "Пятнашки", "Казак-разбойники" с элементами народных правил.

Связь с "Годом единства народов России": Эти игры, распространенные во многих регионах, показывают общность детских забав и досуга, а также их роль в физическом развитии и формировании социальной коммуникации.

Возраст участников: 7-15 лет.

Необходимые материалы: Мячи, платки (для жмурок), повязки для команд.

Этап 3 (19-21 дни)

Заключительные игры

Третий, заключительный этап программы "Легенды Новой волны" посвящен закреплению полученных знаний, празднованию дружбы и единства, а также созданию незабываемых воспоминаний. Эти игры призваны подвести итоги смены, укрепить командный дух и оставить у каждого участника ощущение причастности к большому и многонациональному сообществу, что особенно важно в Год единства народов России.

"Мост Единства: Коллективная Картина"

Краткое описание: Каждый отряд создает часть большого художественного полотна или мозаики, которая в конце объединяется в единую картину, символизирующую мост или радугу народов. Каждый сегмент картины может отражать особенности конкретного народа или тему единства.

Связь с "Годом единства народов России": Визуальное воплощение идеи единства через совместное творчество. Каждый элемент важен для целостности, как и каждый народ в составе России.

Возраст участников: 7-17 лет.

Необходимые материалы: Большие листы ватмана или ткани, краски, кисти, фломастеры, клей, элементы для коллажа.

"Турнир "Народные игры Большого Разнообразия"

Краткое описание: Финальные соревнования по нескольким играм, освоенным на втором этапе, с элементами народных игр разных регионов. Например, адаптированные "Лапта", "Перетягивание каната", "Городки" или уникальные национальные состязания, объединяющие ловкость и стратегию.

Связь с "Годом единства народов России": Объединение элементов различных народных игр в одно соревнование демонстрирует, как разнообразные традиции могут сосуществовать и дополнять друг друга в духе здоровой конкуренции и уважения.

Возраст участников: 10-17 лет.

Необходимые материалы: Реквизит для игр (мячи, канаты, биты, кегли).

"Последний Квест «Секрет Единения»"

Краткое описание: Финальный, короткий квест, где команды, используя все полученные за смену знания о народах России, должны разгадать "Секрет Единения" — некое философское послание или головоломку, которое символизирует важность дружбы и взаимопонимания.

Связь с "Годом единства народов России": Кульминационный квест, который суммирует все знания и навыки, направляя участников к глубокому пониманию истинной ценности единства и многообразия.

Возраст участников: 9-17 лет.

Необходимые материалы: Карты, головоломки, символы, финальное "послание".